

حمل الآن

مجاناً وحصرياً

# المراجعة رقم (1)

## الترم الاول



## الموضوع الاول : مقدمة عن المشروع

### ما هو المقصود بأطلس؟

طريقة لاستكشاف العالم من خلال كتاب تعرض خرائط جغرافية ، وتتعلق بموضوع معين مثل القارات والبلدان. أمثلة على هذا الأطلس: أطلس العالم ، أطلس أفريقيا .

### الوسائط المتعددة

يتكون مصطلح (الوسائط المتعددة) من جزأين: الجزء الأول (متعدد) ويعني التعدد ، والجزء الثاني (الوسائط) ويعني الوسائط التي تحمل معلومات مختلفة مثل (الصوت والصورة والفيديو)

### مزايا الوسائط المتعددة في التعليم

١. توفير الوقت والجهد لكل من المعلم والمتعلم.	٢. توفير طرق متنوعة لعرض المعلومات التي تنشيط الحواس السمعية والبصرية.
٣. جعل عملية التعلم ممتعة وشيقة.	٤. تساعد في تنوع أساليب عرض المعلومات بما يناسب جميع المستويات.
٥. جذب الانتباه للمعلومات المقدمة مما يسهل الفهم.	٦. التعرف على ما هو جديد في تكنولوجيا المعلومات.

### من عناصر الوسائط المتعددة ( Multimedia )

١. بيانات ومعلومات ( Data and Information ) : يمكن الحصول على هذه البيانات والمعلومات من خلال الانترنت أو الأجهزة المستخدمة اللازمة لذلك ويمكن عرضها والتعامل معها.
٢. الأجهزة ( Hardware ) : هي الأدوات اللازمة للتعامل مع البيانات والمعلومات بانواعها ( نصوص - صور - أصوات - فيديوهات ) ومن هذه الأدوات الماسح الضوئي والكاميرا الرقمية Digital Camera .
٣. البرمجيات ( Software ) : هي البرامج والتطبيقات المستخدمة للتعامل مع البيانات والمعلومات مثل ( Windows - Sound recorder - Movie Maker - Media Player )

### قد تواجه بعض المشاكل أثناء تنفيذ مراحل المشروع

## مراحل حل المشكلات

### ١. تعريف المشكلة: Problem Definition

حدد المشكلة والمخرجات المطلوبة والمدخلات المتاحة كنظرة عامة.

### ٢. تحديد المخرجات: Outputs

المخرجات هي المعلومات والنتائج الهامة التي تم الحصول عليها بعد حل المشكلة.

### ٣. تحديد المدخلات: Inputs

المدخلات عبارة عن بيانات متاحة يمكن الحصول عليها من عدة مصادر ، مثل الكتب والموسوعات والانترنت.

### ٤. وضع خطة الحل الخوارزمية: Algorithm

وضعنا تسلسل منطقي من الخطوات ؛ هذه الخطوات تسمى (الخوارزمية). وهي عبارة عن مجموعة خطوات منطقية متتالية تتمثل في حل المشكلة.

### ٥. كتابة البرنامج على الكمبيوتر Coding ;

لقد خططنا بالفعل لحل المشكلة ، عند استخدام الكمبيوتر ، يتعين علينا ترجمة خطوات حل المشكلة ؛ في تطبيق يستخدم إحدى لغات البرمجة.

### ٦. اختبار البرنامج وتصحيح الأخطاء: Testing and debugging of the

#### program

الهدف من هذه المرحلة هو تنفيذ الكود الذي تمت كتابته ، ثم اختبار هذا الكود باستخدام قيم متنوعة (مدخلات) ، وعرض النتائج (المخرجات) ، ثم عمل التصحيحات اللازمة في حالة وجود أخطاء.

### ٧. توثيق البرنامج أو المشروع:

#### يمكنك توثيق البرنامج أو المشروع بالقيام بما يلي

- كتابة هدف المشروع ("مشروع البرمجة") واسم المبرمج وتاريخ الإنشاء ورقم إصدار البرنامج.
- حفظ البرنامج أو المشروع في وسائط التخزين المناسبة.
- اطبع البرنامج أو المشروع واحتفظ بالأوراق المطبوعة داخل مجلد في مكان آمن.
- إضافة تعليمات أو دليل لاستخدام البرنامج أو المشروع.
- يمكنك عمل نسخة قابلة للتنفيذ (EXE) من البرنامج أو المشروع ؛ بحيث يعمل مباشرة من خلال نظام التشغيل.

## الموضوع الثاني : نظام التشغيل والانترنت

### إنشاء (مجلد - ملف)

النقر بزر الفأرة الأيمن في مكان حر على سطح المكتب ، يفتح قائمة مختصرة ؛ التي تختار منها الأمر **New Folder** ثم اكتب اسم المجلد ؛ لذلك يتم إنشاء مجلد جديد بالاسم الذي حددته

### تسمية (مجلد - ملف)

حدد مجلد ؛ وعرض القائمة المختصرة التي من خلالها ؛ اختر الأمر **Rename** ؛ لإعطاء اسم جديد للمجلد المحدد

### حذف (مجلد - ملف)

حدد مجلد ؛ وعرض القائمة المختصرة التي من خلالها ؛ اختر الأمر **Delete** ؛ اختر مكان الحفظ واكتب اسم للملف واضغط الامر **save**

### البحث عبر الإنترنت:

- هناك العديد من مواقع الإنترنت التي تقدم خدمات بحث تسمى محركات البحث.
- **محركات البحث:** هناك العديد من محركات البحث الشهيرة:

- ✓ Search Engine [www.google.com](http://www.google.com)
- ✓ Yahoo Search Engine [www.yahoo.com](http://www.yahoo.com)

### خطوات حفظ صورة :

من القائمة المختصرة التي من خلالها ؛ اختر الأمر **save picture as** ؛ لحذف المجلد المحدد.

**أهمية الموسوعة:** يقدم لمحة عامة عن أحد الموضوعات والحقائق مصحوبة بمقالات وجدول وصور ونماذج وخرائط ومصادر بيبليوغرافية - تتميز الموسوعات بتنوع وكمية هائلة من أنواع المعلومات المختلفة المعروضة ، وسهولة البحث والوصول السريع.

**البحث داخل الموسوعة الإلكترونية:** تعد الموسوعة نوعاً مميزاً من المراجع التي تعرض

ملخصاً منظماً للمعرفة في مجال معين

**ومن أهم الموسوعات ويكيبيديا:**

- ✓ [http://en.wikipedia.org/wiki/Main\\_Page](http://en.wikipedia.org/wiki/Main_Page)
- ✓ <http://ar.wikipedia.org/wiki/>

### تنظيم الموسوعات

هناك طريقتان لتنظيم المعلومات الواردة في الموسوعات:

- ١- حسب الأبجدية
- ٢- حسب التصنيف العلمي أو حسب الموضوعات.

### الموضوع الثالث : تجميع بيانات المشروع باستخدام الجداول الالكترونية

#### ماهي الجداول الإلكترونية؟

عبارة دفتر أو مصنف عمل **workbook** يتكون من العديد من أوراق العمل أو جداول البيانات المختلفة.

**يتكون الجدول من:** مجموعة من الصفوف ومجموعة من الأعمدة ، يمثل كل صف سجلاً ، ويمثل كل عمود حقلاً ، ويحتوي كل حقل على بيانات.

**الخلية:** هي نقطة تقاطع كل صف وعمود.

**الأعمدة:** يتم تحديد رؤوس الأعمدة بأحرف أبجدية: "ABC" ، ...". تستخدم هذه الحروف لتحديد موقع كل عمود.

**صفوف:** يتم تحديد رؤوس الصفوف بالأرقام: "١ ، ٢ ، ٣" ، ...". يتم استخدام هذه الأرقام لتحديد موقع كل صف.

يختلف عدد أعمدة و صفوف ورقة العمل وفقاً لإصدار تطبيق جدول البيانات.

أسم الدولة	عاصمتها	أهم موانئها
مصر	القاهرة	الأسكندرية وبورسعيد
السعودية	الرياض	جدة
المغرب	الرباط	الدار البيضاء

أعمدة (Columns)

صفوف (Rows)

حقول (Fields)

سجلات (Records)

حقل (Field)

سجل (Record)

#### ماهي أنواع البيانات التي يمكن أن توجد في الخلية؟

هناك ثلاثة أنواع أساسية من البيانات التي يمكن إدراجها في خلايا الجدول ، وهي:

- بيانات نصية (أحرف أو نصوص)
- البيانات الرقمية (أرقام)
- الصيغ (الصيغ الرياضية).

## الدرس الرابع : معالجة الصور من خلال برامج تحرير ومعالجة الصور

### ✓ برنامج تعديل الصور

برنامج تحرير الصور هو برنامج يمكن المستخدم من إنشاء الصور وتحريرها من خلال العديد من الأدوات بطريقة جيدة وسهلة وسريعة.

هناك العديد من البرامج التي يمكنك استخدامها للقيام بمهمة محددة مثل تحرير الصور ، ومنها:

CinePaint (O/S Linux ) - PicsArt (O/S Android) - Paint.NET (O/S Windows)

### ✓ هناك عدة أنواع من ملفات الصور التي لها امتدادات مختلفة مثل :

Bmp - gif - eps - jpg - pcx - png - wmf - tif - eps - sct

### ✓ هناك نوعين رئيسيين من الصور حسب معالجتها داخل الكمبيوتر:

تتبع على	Raster نقطية	Vector متجهة
تتبع على	رسومات نقطية pixels	الرسوم التخطيطية
Scaling	تتأثر	لا تتأثر
الدقة	تتغير دقة وجودة الصورة عند تكبيرها أو تصغيرها	لا تتغير دقة وجودة الصورة عند تكبيرها أو تصغيرها
المساحة التخزينية	كبيرة	صغيرة
امتداداتها	Png - jpg - gif - tif - bmp - raw	eps - emf - wmf

### ✓ خصائص بعض أنواع الصور

الإمتداد	عيوبه	مميزاته
النوع Raw	لا يدعم الصورة المتحركة وشفافيتها. لا يدعم الصورة المتحركة وشفافيتها.	يمكن لهذا النوع حفظ الصورة بجودة عالية مقارنة بـ jpg. يمكن الحصول عليه من خلال الكاميرات الرقمية.
نوع gif	لا يستعمل مع الصور ذات الألوان الكثيرة لأنها ستكون مشوهة.	يدعم الرسوم المتحركة والشفافية. هذا الامتداد هو اختصار لـ ( Graphical Interchange Format ). وحجمه صغير
النوع bmp	نوع من ملفات الصور الثابتة التي لا تدعم الشفافية ولا الرسوم المتحركة	هذا النوع في الغالب بحجم كبير وجودة عالية وألوان عالية مقارنة بـ gif. الامتداد bmp هو اختصار لـ (Bitmap) ويتعامل مع جميع أنظمة التشغيل

### النوع jpeg

هذا النوع من الامتدادات لا يدعم الرسوم المتحركة ولا الشفافية

### النوع png

لا يدعم الرسوم المتحركة

### النوع wmf

لا يدعم الرسوم المتحركة

من أشهر الأنواع وأكثرها استخدامًا مقارنة بالآخرين ؛ حيث قام فريق ( Joint Photographic Experts Group ) بتطويره بحيث يحمل اسمه. هذا النوع له امتدادات أخرى: .jpg و .jpe تدعمها الكاميرات الرقمية ويمكننا العثور عليها في الغالب على صفحات الويب ويحتوي على ١٦ مليون لون

يدعم الشفافية ويستوعب مليون لون هذا الامتداد هو اختصار لـ ( Portable Network Graphics ).

يدعم الشفافية وتتميز بصغر حجمها التخزيني - اختصار لـ (Windows Meta File).

- كل هذه الأنواع من الصور ثابتة باستثناء نوع gif. يمكن أن تكون ثابتة وصور متحركة.
- Bmp , gif , jpg , png , wmf هي أنواع من الصور التي يمكنك استخدامها في تطبيق Visual Basics.net
- هناك العديد من البرامج التطبيقية التي تعالج أنواع مختلفة من الصور حسب نوعها وإمكانياتها. يمكنك بعض البرامج من التحويل من نوع صورة إلى نوع آخر.
- يمكن استخدام نوع ملف الصورة "bmp" مع العديد من أنظمة التشغيل.

### ✓ تحرير الصورة

### - لضبط حجم الصورة يتم تغيير أبعاد الصورة: (ارتفاع - عرض) من خلال الخطوات التالية:

- 1- تنزيل أحد برامج تحرير الصور.
- 2- فتح ملف خريطة صور جمهورية مصر العربية من مجلد الخرائط داخل أطلس المجلد.
- 3- تغيير حجم الخريطة بما يتناسب مع المساحة المخصصة في المشروع ، فعند تفعيل الصورة تجد ٨ نقاط يمكنك من خلالها تغيير أبعاد الصورة.
- 4- عند تصغير الصورة داخل الملف يقل حجم المساحة التخزينية لهذا الملف.

### - لإضافة تأثير معين إلى الصورة

من قائمة Adjustment تأثيرات، اختر التأثير المناسب ( Border - Shadow - Black and White )

### - قص جزء من الصورة.

نستخدم أداة القص (CROP) من شريط أدوات برنامج تحرير الصور.

### - حفظ صورة داخل ملف بامتداد مناسب:

بعد إجراء التعديلات المطلوبة على الصورة ، احفظها باسم ملف وبامتداد "gif" وحفظها بالملحق "jpg" داخل المجلد الفرعي Maps في المجلد الرئيسي Atlas.



## الدرس الخامس: إنشاء ومعالجة ملفات الصوت

هناك العديد من تنسيقات الملفات الصوتية (الامتدادات) مثل: wav، wma، mp3. فيما يلي التعرف على أنواع ملفات الصوت.

### ✓ نوع Wave؛

تنسيق ملف Wave **عالي الجودة**، وغالبًا ما يستخدم لتخزين المعلومات حول بيانات الصوت الخام غير المضغوطة. (الصوت الأصلي، الذي لم يمر عبر أي تنسيق ملف، ومع ذلك، نظرًا لحجم مساحة القرص التي تشغلها هذه الملفات، **ليس من الشائع نشره** على مواقع الويب، ويمكن استخدامها على العديد من أنظمة التشغيل، وتعديلها (مضغوطة وتحويلها إلى نوع ملف آخر صغير الحجم ولكن بجودة منخفضة) عن طريق العديد من برامج تحرير الصوت، وتعني (WAV (Waveform audio.

### ✓ نوع WMA؛

هذا النوع هو **أعلى جودة ونوع تشوهات أقل** مقارنة بملف MP3، فقط عدد قليل من برامج تحرير الصوت وأنظمة التشغيل يمكنها دعم تحرير ومعالجة تنسيق الملف (wma.) مع العلم أن ملفات WMA تعني (Windows Media Audio).

### ✓ نوع MP3؛ (حجم صغير، جودة منخفضة مقارنة بـ WAV)

**أقل جودة** من تنسيق ملف WAV، ويستخدم تنسيق MP3 مضغوطًا مما يوفر بالفعل **مساحة** ويجعل الملف **أصغر**، وهو **غير مناسب للاحتفاظ بالملفات المؤرشفة** من "الجيل الأول". يمكن أن تدعم برامج تحرير الصوت المختلفة تحرير تنسيق ملف MP3 ومعالجته. في لغة VB.net، يمكنك إدراج عناصر التحكم المناسبة في (Toolbox) لتشغيل أنواع مختلفة من ملفات الصوت.

### ✓ برنامج تحرير الصوت

برنامج تحرير الصوت عبارة عن برامج تتضمن مجموعة من الأدوات القوية لإنشاء الأصوات وإضافة المؤثرات الصوتية والتسجيل والتحرير وإجراء عمليات معالجة الصوت الأخرى التي تمكن المستخدم من تحرير ومعالجة الملفات الصوتية بطريقة رائعة وسريعة وسهلة. هناك العديد من البرامج التي يمكن استخدامها لإنشاء وتحرير الملفات الصوتية؛ قطع الملفات الصوتية الكبيرة إلى أجزاء ودمجها وتحريرها؛ البعض منهم:

□ (Audacity) (O/S Windows- Linux)

□ (WavePad) (O/S Android)

- من خلال برنامج معالجة الصوت يمكنك عمل المعالجة المناسبة للصوت مثل: قائمة Edit

- حذف جزء من الصوت.
- قص جزء من الصوت ولصقه في جزء آخر في نفس الملف أو في ملف صوتي آخر.
- تكرار مقطع من الصوت.
- إضافة ملف صوتي آخر إلى الملف الصوتي الحالي
- إضافة تأثيرات على مقاطع محددة أو لكل الصوت مثل: تضخيم أو خفض الصوت.

## الدرس السادس: إنشاء ومعالجة ملفات فيديو

### ✓ ملفات الفيديو

توجد تنسيقات مختلفة لملفات الفيديو مثل: avi و wmv و gp و mp4.

✓ **gp**: ينتج تنسيق الفيديو gp حجم **ملف صغير بجودة منخفضة**؛ إنه مناسب للكاميرات المحمولة وقابل للتطبيق مع أنظمة تشغيل الهواتف المحمولة.

✓ **Avi**: ينتج تنسيق فيديو Avi حجم **ملف كبير بجودة عالية** مقارنة بالتنسيقات الأخرى؛ تنسيق فيديو Avi مناسب لأجهزة الكمبيوتر وكاميرات الفيديو.

✓ **MP4**: ينتج تنسيق الفيديو Mp4 حجم **ملف متوسط بجودة عالية مقارنة بامتداد gp**؛ إنه مناسب لأجهزة MP4

في لغة VB.net، يمكنك إدراج عناصر التحكم المناسبة في (Toolbox) لتشغيل أنواع مختلفة من ملفات الفيديو.

### ✓ برنامج تحرير الفيديو

✗ هناك الكثير من برامج تحرير الفيديو المتاحة عبر الإنترنت:

✗ Kdenlive (O/S Linux) - Video Maker (O/S Android) - Movie Maker (O/S Windows)

### ✓ أولاً: استيراد الملفات

#### ١. استيراد ملفات الصور:

استيراد ملفات الصور لأهم "مناطق الجذب في مصر" من المجلد الفرعي "الصور" ضمن المجلد الرئيسي "أطلس"

#### ٢. استيراد ملف الصوت:

قم باستيراد ملف الصوت "مناطق جذب في مصر" من المجلد الفرعي "Anthem" ضمن المجلد الرئيسي "Atlas".

### ✓ ثانياً: تعديل مقاطع الفيديو (إضافة تأثيرات - كتابة نصوص).

#### ١. لتعيين تأثير على الصورة:

اختر تأثيراً وضعه فوق إحدى الصور في الخط الزمني، ثم قم بمعاينة الصورة بعد إضافة التأثير.

#### ٢. لتأثير على الانتقالات بين مقاطع الصور:

اختر أحد التأثيرات ثم ضعه بين مقاطع الفيديو في الخط الزمني للفيديو

#### ٣. لوضع العناوين أو النصوص على مقاطع الفيديو المختلفة:

اكتب عنوان الفيديو "معالم سياحية في مصر"، يظهر هذا العنوان في شريط الخط الزمني.

### ✓ ثالثاً: حفظ مقاطع الفيديو في ملف:

لحفظ ملف الفيديو على جهاز الكمبيوتر الخاص بك:

- تحديد مكان جهاز التخزين.

- احفظ الملف باسم الملف مصر في المجلد الفرعي "الفيديو" تحت المجلد الرئيسي "أطلس".

## الدرس السابع : إعداد واجهة المشروع وضبط الخصائص

✓ إنشاء وتصميم واجهة برنامج (أطلس إلكتروني عربي).

لإنشاء وتصميم واجهة ؛ اتبع الخطوات التالية:

- افتح برنامج Visual Studio. net
- إنشاء مشروع جديد باسم برنامج (أطلس إلكتروني عربي).
- اضبط عناصر التحكم ، كما هو موضح بالشكل الموضح:

في نموذج النافذة Form1 ؛ يتم وضع ١٠ أداة عنوان Label و ٢ من أداة ComboBox و ٢ من أداة PictureBox و ١ أداة Button و أداة WindowsMediaPlayer.

• قم بضبط خصائص نافذة النموذج Form1 وأدوات التحكم Controls الموجودة عليها كما هو موضح بالشكل التالي:



• قم بضبط خاصية **Name** لبعض أدوات التحكم Controls الموجودة على نافذة النموذج Form 1 كما هو موضح بالجدول الآتي:

الإداة	Name
ComboBox1	cmbbxContinent
ComboBox2	cmbbxState
PictureBox1	picbxMap
PictureBox2	picbxFlag
Label6	lblDC
Label7	lblPorts
Label8	lblWR
Button1	btnStop_play
AxWindowsMediaPlayer1	WMPlayer

## ملحوظة

لا توجد أداة AxWindowsMediaPlayer ضمن مربع الأدوات (Toolbox) ولكن يجب ضمها لهذا المربع (Toolbox) كما هو موضح في الخطوات أدناه:

- انقر بزر الفأرة الأيمن داخل Toolbox وقم باختيار (Choose Items).
- يظهر لك مربع حوار من إحدى تبويباته أختَر Windows Media Player.
- أختَر Windows Media Player من زر التبويب Com Components ثم أضغط على OK عندئذ سيتم إضافة هذه الاداة الى مربع الادوات.

(٢) جمع وتنظيم البيانات الخاصة بالمشروع؛ نفس الشيء الذي قمت به لجمع البيانات لـ " (Electronic Arabic Atlas)" ، حيث قمت بإنشاء مجلدات على النحو التالي: (بيانات من كل دولة - علم كل دولة - فيديو لـ "الاماكن السياحية في مصر" - نشيد لكل دولة - خريطة كل دولة ....).

(٣) تصميم نافذة واجهة تعامل المستخدم مع المشروع GUI.

(٤) ضبط أدوات التحكم المراد استخدامها في واجهة المستخدم (في نموذج النافذة).

(٥) ضبط خصائص أدوات التحكم ، مثل :

اسم عنصر التحكم يعكس محتواه مثل: cmbbxState حيث يشير cmbbx إلى أن الاداة ComboBox و State تدل على الاداة بها أسم الدولة .  
تحديد الادوات التي يسمح ظهورها وذلك باستخدام الكود::

Object.Visible = True

والتي لا يسمح ظهورها وذلك باستخدام الكود

Object.Visible = False

ضبط خاصية **SizeMode** لصندوق الصور PictureBox ، باستخدام الكود:

Picbxmap.SizeMode = StretchImage

في VB.NET ، يمكنك إضافة أدوات أخرى إلى مربع الأدوات المتوفرة في (Toolbox).



## الدرس الثامن : قراءة بيانات ورقة إكسيل باستخدام الفيجوال بيزيك

أثناء كتابة كود البرنامج في Visual Studio.NET ، سيتم استخدام بعض المصطلحات والمفاهيم الأساسية درستها العام الماضي.

### ADO (Active Data Object) :

إنها تقنية متقدمة يمكن استخدامها لتصميم "أدوات التحكم" Control Tools ليس مجرد أدوات عادية ، ولكن يمكن جعلها تتعامل مع قواعد البيانات من خلال برمجيات مناسبة وعمل مشاريع تطبيقات تتعامل مع قواعد البيانات المتعددة Web - Windows application . application

حيث ADO.NET عبارة عن مجموعة من التصنيفات أو الفئات ( Class ) التي تتعامل مع مصادر البيانات مثل Access ، Oracle ، SQL SERVER وكل هذه البرمجيات تستطيع بناء قواعد البيانات والتعامل معها. ويعتبر ADO.NET جزء من إطار العمل Framework

Class : هو المخطط ( Blueprint ) الذي يتم إنشاء الكائنات منه ويحدد به العديد من العناصر مثل الخصائص ( Properties ) والوظائف أو الوسائل ( Methods ) والأحداث ( Events ) والتي يأخذها أي كائن ( Object ) يتم إنشاؤه من التصنيف ( Class ) .

### Object : يتم تمييز الكائن بأن له:

- 1- خصائص ( Properties ) تصف وتحدد الكائن.
- 2- أحداث ( Events ) يمكن أن تقع عليه.
- 3- وظائف أو وسائل ( Methods ) ويقصد بها ما يمكن أن يفعله الكائن عند وقوع حدث معين.

والكائن هو وحدة البناء الأساسية في لغات البرمجة كائنية التوجيه ( Object oriented ) ويتم إنشاؤه من تصنيف معين ( Class ) ، حيث أن أي كائن ( Object ) ليس له وجود إلا بعد إنشاؤه من تصنيف معين (Class).

Namespace : يحتوي Namespace على مجموعة من التصنيفات (Class) التي يمكن استخدامها عند الاحتياج إليها .

Framework : هو إطار العمل لجميع تطبيقات ( Visual Studio.Net ) الذي يمكنك من الاتي:

- 1- إنتاج العديد من تطبيقات ( .Net ) مثل التطبيقات المكتبية وتطبيقات الويب.
- 2- توفير بيئة تشغيل لهذه التطبيقات.

### ويتكون إطار العمل ( Framework ) من :

- بيئة التشغيل CLR ( Common Language Runtime )
- مكتبات تصنيفات النظام ( System Class Libraries )

### • مترجمات ( Compilers )

SQL (Structured Query Language) : هي لغة التعامل مع ملفات قواعد البيانات. Select : تعتبر إحدى جمل لغة SQL وتستخدم هذه الجملة في استرجاع سجلات من جدول أو من عدة جداول في قاعدة البيانات.

Data Source : مصدر البيانات ملف موجود داخل وسط التخزين أو جدول موجود بالذاكرة Provider : عبارة عن همزة الوصل بين قاعدة البيانات والفيجوال بيزيك ولكل برنامج من برامج قواعد البيانات Data provider الخاص به. وهو ( DataAdaptor و Command و Connection )

Dataset : يعتبر تصنيف ( Class ) يمكن إنشاء متغير منه وليكن ds والمتغير ds في ذاكرة الكمبيوتر يمثل جداول قاعدة البيانات ( Table Data ) التي تم إحضارها من ملف البيانات إلى الذاكرة.

DataTable : يعتبر تصنيف ( Class ) يمكن إنشاء متغير منه وليكن dt والمتغير dt في ذاكرة الكمبيوتر يمثل جدول يحفظ به البيانات ( Table Data ) التي تم إحضارها من ملف البيانات.

### ■ أمثلة جملة Select :

- أوجد مجموع العددين ٨ و ١٠ باستخدام عبارة Select.

صيغة الجملة: **Select No1 + No2**

- استرجع جميع السجلات من جدول بيانات Tabel 1 باستخدام جملة Select .

صيغة الجملة: **Select \* from TableName**

- اعرض عمود " القارة " من جدول بيانات Tabel 1 باستخدام جملة Select .

صيغة الجملة: **Select FieldName from TableName**

- اعرض عمود " القارة " بدون تكرار من جدول البيانات Tabel 1 باستخدام جملة Select .

صيغة الجملة: **Select Distinct FieldName from TableName**

- أكتب جملة Select اللازمة لعرض دول قارة " اسيا " فقط من جدول Table 1

صيغة الجملة: **Select FieldName from TableName Where Condition**

- أكتب جملة Select اللازمة لاسترجاع عمود " من أهم الموانئ " في جدول Table 1

صيغة الجملة: **Select FieldName from TableName**

- أكتب جملة Select اللازمة لاسترجاع حلقى " الدولة " و " العاصمة " من جدول Table 1

صيغة الجملة: **Select [FieldName1] , [FieldName2] from TableName**

- أكتب جملة Select اللازمة للحصول على عدد الدول الموجودة في جدول البيانات Table 1

صيغة الجملة: **Select Function (\*) from TableName**

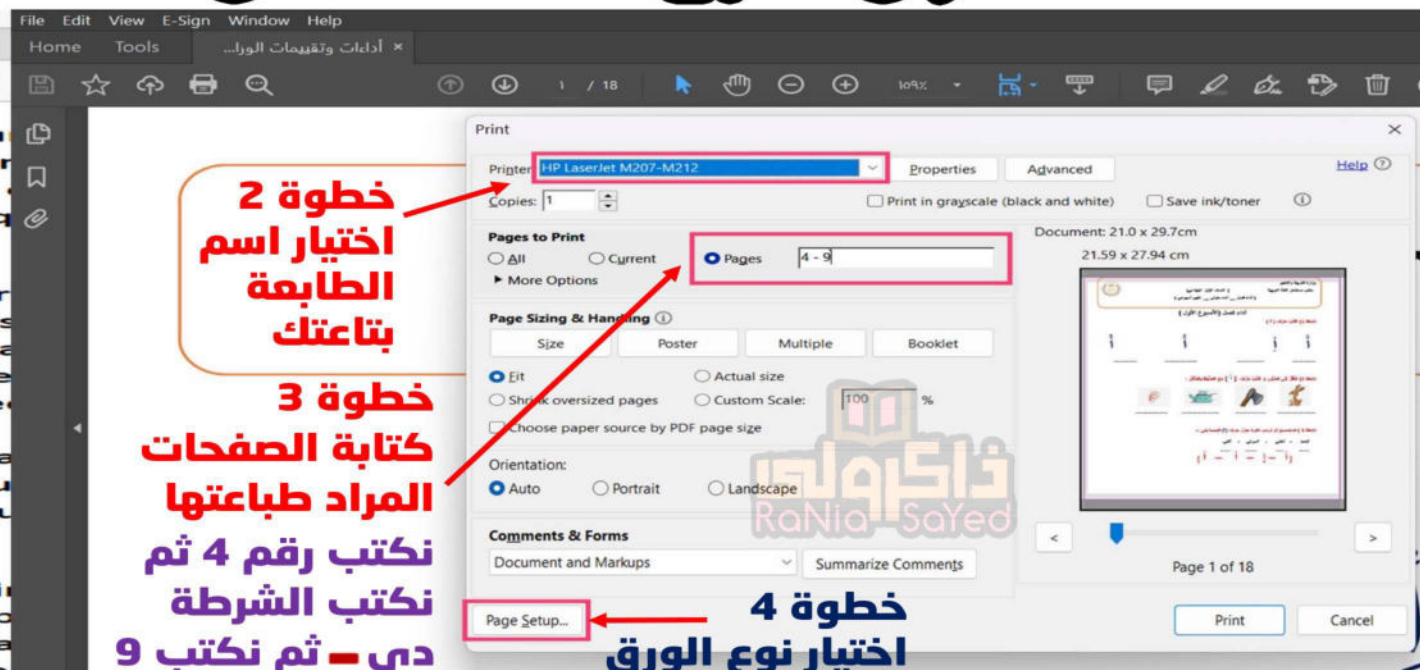
- أكتب جملة Select اللازمة للحصول على عدد الدول الموجودة في قارة " أفريقيا " في جدول البيانات Table 1

البيانات Table 1

صيغة الجملة: **Select Function (FieldName) from TableName**



# كيفية طباعة صفحات معينة من ملف معين مثلا ازاي نطبع الصفحات من صفحة 4 الى صفحة 9





حمل الآن

مجاناً وحصرياً

# المراجعة رقم (2)

## الترم الاول



## مشروع الأطلس العربي الإلكتروني

### الموضوع الأول : مدخل مشروع " الأطلس العربي الإلكتروني "

#### • الأطلس :-

كتاب يضم مجموعة من الخرائط الجغرافية وهو طريقة لاستكشاف العالم من خلال عرض مجموعة من الخرائط الخاصة بالقارات والدول .

#### • مشروع الأطلس العربي الإلكتروني :

هو برنامج لعرض معلومات عن الدول العربية الموجودة في قارتي آسيا وإفريقيا وذلك عن طريق إختيار إسم الدولة ويقوم البرنامج بعرض المعلومات الخاصة بهذه الدولة مثل ( العاصمة - أهم المواني - خريطة الدولة - علم الدولة ..... )

#### • البيانات المطلوبة لعمل برنامج الأطلس العربي الإلكتروني :

بيانات نصية :- ( أسماء الدول الموجودة في كل قارة ) ، ( العاصمة - أهم المواني - خريطة الدولة :- علم الدولة - معالم سياحية )  
بيانات رسومية :- ( خريطة القارات - خريطة البلاد - أعلام الدول - معالم سياحية )  
بيانات صوتية :- ( السلام الوطني - التعليق الصوتي المصاحب )  
البرمجيات :- ( برمجيات الوسائط المتعددة - لغات البرمجة المستخدمة )

#### • مفهوم الوسائط المتعددة ( Multimedia ) :-

يتكون مصطلح ( Multimedia ) من جزئين الجزء الأول ( Multi ) ويعني التعددية والجزء الثاني ( media ) ويعني مختلف الوسائط مثل ( الصوت والصور ولقطات الفيديو )

#### • مميزات استخدام الوسائط المتعددة في التعليم :-

- ١ - تسهل الحصول على المعلومات .
- ٢ - توفر الوقت والجهد على المعلم والطالب .
- ٣ - تجعل العملية التعليمية ممتعة وشيقة .
- ٤ - تشد الانتباه الي المعلومات المعروضة .
- ٥ - تساعد علي تنوع أساليب عرض المعلومات .
- ٦ - التعرف علي ما هو جديد في تكنولوجيا المعلومات .

## • عناصر الوسائط المتعددة :-

البيانات والمعلومات	مثل النصوص و الصور و الفيديو ويمكن الحصول عليها من الإنترنت أو مصادر أخرى
الأجهزة	وهي الأدوات التي تتعامل مع البيانات والمعلومات وتقوم بعرضها وتشغيلها
البرمجيات	وهي التطبيقات والبرامج التي تتعامل مع ملفات الصور والصوت والفيديو والتعديل فيها

## • مراحل حل المشكلات :-

- ١- تحديد المشكلة :-
- ٢- تحديد المخرجات :-
- ٣- تحديد المدخلات :-
- ٤- وضع خطة الحل الخوارزمية :-
- ٥- كتابة البرنامج علي الكمبيوتر :-
- ٦- اختبار البرنامج وتصحيح أخطائه :-
- ٧- توثيق البرنامج :-

## • واجهة المشروع البرمجية :-

- وهي النافذة التي سيتعامل معها مستخدم البرنامج .

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة الخاطئة:

- (١) يمكن الحصول على المعطيات اللازمة لحل أي مشكلة من خلال مرحلة تحديد المدخلات. ( )
- (٢) هي يقصد بمرحلة "اختبار وتصحيح أخطاء البرنامج" في أسلوب حل المشكلات بإحدى لغات الكمبيوتر.(Coding)كتابة البرنامج ( )
- (٣) في أسلوب حل المشكلات بعد Problem Definition يتم تحديد المشكلة وضع خطة الحل. ( )
- (٤) آخر مرحلة في أسلوب حل Documentationيعتبر توثيق البرنامج المشكلات. ( )
- (٥) يتم تجميع البيانات الخاصة بمشروع معين بعد الإنتهاء من إنشاء هذا المشروع. ( )



اختر الإجابة الصحيحة مما يأتي:

(١) تعتبر مرحلة ..... هي أول مرحلة من مراحل أسلوب حل المشكلات.

- (أ) تحديد المشكلة.  
(ب) توثيق البرنامج.  
(ج) كتابة البرنامج.  
(د) اختبار وتصحيح أخطاء البرنامج.

(٢) المرحلة التي تسبق كتابة كود البرنامج هي .....

- (أ) تحديد المدخلات (Inputs).  
(ب) تحديد المخرجات (Outputs).  
(ج) تحديد المشكلة (Problem definition).  
(د) وضع خطة الحل (Algorithm).

(٣) يطلق على تحويل (خطوات خطة حل المشكلة) إلى تطبيق باستخدام إحدى لغات البرمجة مرحلة .....

- (أ) تحديد المخرجات.  
(ب) كتابة البرنامج على الكمبيوتر.  
(ج) توثيق البرنامج أو المشروع.  
(د) وضع خطة الحل.

اذكر باختصار المقصود بكل من الآتي:

- ١ - "تحديد المشكلة" ؟  
٢ - "تحديد المخرجات" ؟  
٣ - "كتابة البرنامج" ؟  
٤ - "وضع خطة الحل" ؟

## الموضوع الثاني : إدارة بيانات المشروع

### • نظام التشغيل :-

برنامج يقوم بإدارة الملفات والمجلدات المخزنة بوحدات التخزين

### • اهم العمليات التي يقوم بها نظام التشغيل :-

- ١ - إنشاء ( مجلد Folder - ملف File ) انقر بزر الفأرة الأيمن لتظهر قائمة مختصرة اختر الأمر new ثم Folder ثم اكتب اسم المجلد .  
٢ - حذف ( مجلد Folder - ملف File ) ( ) انقر بزر الفأرة الأيمن علي المجلد لتظهر قائمة مختصرة اختر الأمر Delete .  
٣ - إعادة تسمية ( مجلد Folder - ملف File ) ( ) انقر بزر الفأرة الأيمن علي المجلد لتظهر قائمة مختصرة اختر الأمر Rename .

## • المجلدات التي نحتاجها داخل الشروع :-

- مجلد رئيسي ويأخذ أسم ( Atlas )
- وبداخله خمسة مجلدات فرعية ( Maps – Flags – National Anthems –Database - Sightseeing )

## • البحث من خلال الإنترنت ( Search ) :-

- تقدم شبكة الإنترنت خدمة البحث عن النصوص والصور والصوت والفيديوهات .

## • محركات البحث :-

- هي الأدوات التي يمكن إستخدامها في البحث عن المعلومات من خلال شبكة الإنترنت وحفظها علي جهاز الكمبيوتر .
- ومن أشهر محركات البحث ( Google - Yahoo )

## • خطوات البحث بإستخدام محركات البحث :-

- ١- نستخدم محرك بحث مناسب مثل ( [www.google.com](http://www.google.com) ) .
- ٢- نحدد الكلمة المفتاحية ولتكن " علم مصر " .
- ٣- نحدد نوع المعلومة مثل " صور أو ويب " .
- ٤- نحفظ صورة العلم كصورة داخل أحد المجلدات التي تم إنشاؤها .

## • البحث داخل الموسوعات الإلكترونية :-

الموسوعة هي عبارة عن تلخيص منظم للمعرفة البشرية في كل تخصص في مجال محدد أو عبارة عن نوع مميز من المراجع التي تقدم أبرز المعارف في مختلف المعارف الإنسانية ومن أهم الموسوعات ( موسوعة ويكيبيديا ) .

## • طرق تنظيم الموسوعات الإلكترونية :-

- الترتيب الأبجدي من ( أ - ب ) أو من ( A - Z ) .
- الفهرسة العلمية .

ما الغرض من استخدام الموسوعة الإلكترونية ؟

.....

.....

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة الخطأ:

( )	(١) تعتبر الموسوعات الإلكترونية من إحدى محركات البحث (Search Engines) في شبكة الإنترنت.
( )	(٢) يفضل تسمية المجلدات (Folders) بأسماء مناسبة لمحتواها من الملفات والمجلدات التي بداخلها.
( )	(٣) يُعد موقع <a href="http://www.google.com">www.google.com</a> من محركات البحث عن المعلومات عبر شبكة الإنترنت.
( )	(٤) تعتبر الموسوعات نوع متميز من المراجع التي تقدم أهم المعلومات و الحقائق التي تتعلق بمختلف المعارف الإنسانية أو جزء منها.
( )	(٥) يتكون الملف الواحد (File) من مجموعة من الملفات والمجلدات (Files and Folders).

اختر الإجابة الصحيحة مما يأتي:

(١) يمكن أن يحتوى المجلد الواحد (Folder) على .....

(أ) عدة ملفات. (ب) عدة مجلدات.

(ج) مجلدات فارغة. (د) كل ما سبق ذكره.

(٢) تعتبر مواقع الإنترنت الآتية من محركات البحث (Search Engine) عدا الموقع .....

(أ) [www.twitter.com](http://www.twitter.com) (ب) [www.google.com](http://www.google.com)

(ج) [www.yahoo.com](http://www.yahoo.com) (د) [www.Altavista.com](http://www.Altavista.com)

(٣) تتميز الموسوعات الإلكترونية بـ .....

(أ) سرعة و سهولة البحث بداخلها عن المعلومات. (ب) تنوع وضخامة أشكال المعلومات.

(ج) ضئالة المعلومات الموجودة بداخلها. (د) كل من (أ) و (ب).



## الموضوع الثالث : جميع البيانات باستخدام الجداول الإلكترونية

### • برامج الجداول الإلكترونية :-

- عبارة عن مصنف عمل (Workbook) به مجموعة من أوراق العمل (Work sheet) كل ورقة تتكون من مجموعة من الأعمدة والصفوف وناتج تقاطع الأعمدة والصفوف ينتج خلايا (Cells) .
- الأعمدة : عناوينها حروف أبجدية ( A -B -C ..... ) .
- الصفوف : عناوينها أرقام ( ١ - ٢ - ٣ ..... ) .
- الخلايا : عناوينها حروف الأعمدة وأرقام الصفوف .

### • انواع البيانات التي يمكن إدخالها لبرنامج الجداول الإلكترونية :-

- ١ - البيانات النصية ( الحروف ) .
- ٢ - البيانات الرقمية ( أرقام ) .
- ٣ - الصيغ ( المعادلات الرياضية ) .

### • خطوات إنشاء جدول بيانات :-

- ١ - افتح برنامج Excel ( MS excel – MS office – start – all programs )
- ٢ - يقوم اكسل تلقائياً بإنشاء دفتر عمل يحتوي علي ثلاث ورقات عمل .
- ٣ - نقوم بإدخال البيانات المطلوبة كما بالشكل
- ٤ - بعد الإنتهاء من إدخال البيانات داخل الخلايا بإسم ( Atlas ) وبإمتداد ( XLS ) داخل المجلد ( Data base ) الموجود داخل المجلد ( Atlas ) المنشأ مسبقاً .

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (✗) أمام العبارة الخطأ:

- (١) يمكن استخدام برنامج الجداول الإلكترونية في إنشاء قاعدة بيانات ( Database ) .
- (٢) يمثل العمود (Column) داخل قاعدة البيانات (Database) سجلاً واحداً ( Record ) .
- (٣) يتكون جدول البيانات (Data Table) في برنامج الجداول الإلكترونية من مجموعة من الصفوف والأعمدة .
- (٤) يمكن استخدام برامج الجداول الإلكترونية في تجميع البيانات وتنظيمها لحين الاستفادة منها .
- (٥) يمكن حفظ المصنف (Workbook) واعتباره ملف قاعدة بيانات (Database) .

٢- أذكر أنواع البيانات التي يمكن إدخالها في خلايا ورقة العمل:

أ- .....  
ب- .....  
ج- .....

٣- هل يمكن إدخال بيانات من النوع (صور أو أصوات أو فيديو) داخل خلايا جدول البيانات ؟ ....

## الموضوع الرابع : معالجة الصور ( معالجة وتصميم الصور )

### • برامج تحرير ومعالجة الصور :-

هذه برامج تمكن المستخدم من إنشاء وتعديل الصور من خلال إحتوائها على العديد من الأدوات والوسائل التي تساعد المستخدم على إنشاء وتعديل الصور .

### • أنواع برامج معالجة الصور :-

- ١- Cine paint ( O/S Linux )
- ٢- Pies Art ( O/S Android )
- ٣- Paint . NET ( O/S Windows )

### • أشهر أنواع ملفات الصور :-

..... bmp – gif – eps – jpg – pcx – png – wmf – tif

### • العوامل التي يتم اختيار الصور علي اساسها :-

- ١- حجم الصورة .
- ٢- هل الصورة ثابتة أم متحركة .
- ٣- درجة وضوح الصورة وعدد ألوانها .

### • تنقسم الصور من حيث معالجتها الى نوعين اساسيان هما :-

- ١- رسومات متجهه Vectors :- هي من نوع الرسومات التخطيطية التي يتم عرضها نتيجة لمعالجة عمليات رياضية ولا تتغير جودتها عند تكبيرها أو تصغيرها وتتميز بصغر حجمها ومن أمثلتها Eps – Emf – Wmf .
- ٢- رسومات نقطية Raster :- وهي تتكون من نقاط متجاورة تسمى Pixels وتتغير جودتها عند التكبير أو التصغير ومساحتها التخزينية كبيرة ومن أمثلتها Png – Bmp

## • خصائص بعض أنواع الصور :-

نوع الصورة	الشفافية	الحركة	الحجم	الدقة و الجودة	ملاحظات
Raw	لا يدعم	لا يدعم	كبير جدا	عالية جدا بالمقارنة بـ jpg	البرامج التي تتعامل معها برامج قليلة
Gif	يدعم	يدعم	صغير	أقل الالوان ٢٥٦ لون	لا ينصح به حفظ الصور ذات الالوان الكثيرة
Bmp	لا يدعم	لا يدعم	كبير	عالية بالمقارنة بـ gif	يتم التعامل معه من خلال الويندوز
Jpeg	لا يدعم	لا يدعم	صغير	يستوعب ١٦ مليون لون	يحمل امتدادات أخرى jpe - jpg
Png	يدعم	لا يدعم		مليون لون	ينصح به الصور ذات الخلفية الشفافة
Wmf	يدعم	لا يدعم	الاصغر حجما	عالية جدا	يتم عرضه بالمعالجة لعمليات رياضية

## • خطوات تصميم صورة ثابتة واستخدامها كخلفية .

- ١ - افتح برنامج يستخدم في تصميم وتحرير الصور
- ٢ - حدد أبعاد الصورة ( العرض - الارتفاع )
- ٣ - استخدم الأدوات المتاحة لمعالجة الصورة وتصميم الخلفية
- ٤ - استخدم أداة تعبئة اللون ويمكن إضافة ( صورة أو نص )
- ٥ - احفظ الصورة

## • الصورة المتحركة :-

- هي مجموعة من الصور الثابتة يت إدراجها واحدة تلو الأخرى في إطار داخل شريط زمني واحد ويتم تحديد الفترة الزمنية لتظهر عند العرض كأنها تتحرك .

الموضوع الخامس : إنشاء ومعالجة ملفات الصوت

## • امتدادات ملفات الصوت :-

وجه المقارنة	WAV	MP3	WAV
السعة التخزينية	حجم كبير	حجمه صغير	حجم كبير
جودة ونقاء الصوت	جودة عالية	جودة أقل	جودة عالية
التداول علي الإنترنت	غير ملائم للتداول	ملائم للتداول	غير ملائم للتداول
التسجيل الخادم	يصلح ويمكن تعديله	لا يصلح	يصلح ويمكن تعديله



## • خطوات إنشاء ملف صوت :-

- ١ - يجب تجهيز الجمل المراد تسجيلها .
- ٢ - تأكد من توصيل الميكروفون .
- ٣ - حمل برنامج تسجيل الصوت ( Sound Recorder ) .
- ٤ - قم بتسجيل الجمل المطلوبة .
- ٥ - أحفظ الملف

## • اوام برنامج معالجة الصوت ( Auda City ) :-

- Play : تشغيل الملف الصوتي .
- Head : يستخدم في تحديد جزء من الصوت .
- حذف جزء من الصوت : حدد الجزء المراد حذفه افتح قائمة Edit ثم اختر منها Remove Audio Or labels ثم اختر Delete .
- قص جزء من الصوت : حدد الجزء المراد حذفه افتح قائمة Edit ثم اختر منها Remove Audio Or labels ثم اختر Cut حدد المكان المراد اللصق فيه واختر Paste .
- تكرار جزء من الصوت : حدد الجزء المراد جذفه افتح قائمة Edit ثم اختر منها Remove Audio Or labels ثم اختر ثم اختر Copy حدد المكان المراد اللصق فيه واختر Paste .
- إضافة تأثير علي مقاطع عديدة : حدد المقطع المراد اضافة تأثيرات عليه ثم اختر تضخيم أو خفض أو عكس أو توسيع الصوت .

اختر علامة (✓) أو علامة (x) لكل عبارة مما يلي:

- | م   | العبارة  | (✓)                   | (x)                   |
|-----|--|-----------------------|-----------------------|
| (١) | تعتبر الصورة من النوع gif. أعلى ألواناً ووضوحاً مقارنةً بالنوع jpg.      | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| (٢) | يمكن استخدام أحد برامج معالجة الصور في حذف جزء من ملف الصوت.             | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| (٣) | يفضل استخدام الصور من النوع bmp. عند إنشاء مواقع الويب.                  | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| (٤) | يمكن عمل تأثيرات على أجزاء من الصور من خلال برامج جاهزة تتعامل مع الصور. | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |
| (٥) | تعتبر الصورة من النوع wmf. أقل حجمًا مقارنةً بالنوع bmp.                 | <input type="radio"/> | <input type="radio"/> |

اكمل:

١ - أذكر أربعة أنواع من ملفات الصور التي يمكن إدراجها داخل بعض أدوات التحكم في لغة الفيجوال بيزيك.

أ- ..... ب- ..... ج- ..... د- .....

٢ - يمكن أن تأخذ ملفات الصور الثابتة الامتدادات ..... أو ..... أو .....

٣ - ملفات الصور المتحركة تأخذ الامتداد ..... .

٤ - ما المقصود بالوسائط المتعددة (Multimedia) وما هي عناصرها؟

.....  
..

٥ - أذكر أربع مزايا لاستخدام الوسائط المتعددة (Multimedia) في التعليم؟

\* .....  
\* .....  
\* .....  
\* .....

من أشهر أنواع ملفات الصور التي يمكن استخدامها في تطبيقات لغة فيجوال بيزيك دوت نت:

\* .....  
\* .....  
\* .....  
\* .....

اختر الإجابة الصحيحة مما يأتي:

١ - يمكن إدراج أنواع مختلفة من ملفات الصور داخل أداة التحكم (PictureBox) عدا النوع:

أ- .raw ب- .bmp ج- .jpg د- .gif

٢ - ملفات الصور الثابتة تأخذ الامتداد:

أ- .wmf ب- .bmp ج- .jpg د- كل ما سبق ذكره.

٣ - ملفات الصور المتحركة تأخذ الامتداد:

أ- .jpg ب- .gif ج- .png د- .wmf

## الموضوع السادس : إنشاء ومعالجة ملفات الفيديو

### • امتدادات ملفات الفيديو

الامتداد	الحجم	الجودة	الوضوح
إمتداد 3gp	صغير	منخفضة	يناسب كاميرات الموبايل
إمتداد mp4	متوسط	أعلى من 3gp	يناسب أجهزة mp4
إمتداد avi	كبير	عالية	يناسب أجهزة الكمبيوتر وكاميرات الفيديو

### • برامج تحرير ومعالجة الفيديو :-

- هي البرامج التي تمكن المستخدم من إنشاء وتعديل ملفات الفيديو .

### • البرامج التي يمكن استخدامها في معالجة الفيديو :-

- Kdenlive ( O/S Linux )
- Video Maker ( O/S Android )
- Movie Maker ( O/S Windows )

### • ازال برنامج Movie Maker :-

- ١ - افتح موقع [www.microsoft.com](http://www.microsoft.com) اكتب في مربع البحث Movie Maker .
- ٢ - تظهر النتائج اختر منها ما يناسب نظام تشغيلك .

### • خطوات إنشاء ملف فيديو :-

- ١ - استيراد ملفات الصور المراد استخدامها .
- ٢ - استيراد ملف الصوت المراد استخدامه .
- ٣ - قمر بوضع التأثيرات مثل ( تأثير علي الصور - تأثير في التنقل بين الصور ) .
- ٤ - يمكنك وضع نصوص رئيسية أو فرعية للقطات الفيديو .
- ٥ - احفظ ملف الفيديو علي الجهاز .

اختر علامة (✓) أو علامة (×) لكل عبارة مما يلي:

- (✓) (×)
- (١) يمكن عمل تأثيرات على مقاطع محددة من الصوت مثل تضخيم أو خفض الصوت. ☐
  - (٢) يمكن استخدام أحد برامج معالجة الصوت في تعديل أبعاد الصور. ☐
  - (٣) يعتبر حجم ملف الصوت من النوع wav. أقل حجماً مقارنةً بالنوع mp3. ☐
  - (٤) يمكن استخدام أحد برامج معالجة الصوت في تكرار مقطع داخل ملف الصوت. ☐
  - (٥) يمكن استخدام أحد برامج معالجة الصور في حذف جزء من ملف الصوت. ☐

١ - تعتبر الإمتدادات الآتية من أنواع ملفات الصوت عدا الإمتداد:

أ - wav . ب - mp3 . ج - png . د - wma .

٢ - ملف الصوت الأقل حجماً:

أ - Filename.wav ب - Filename.mp3 ج - Filename.wma

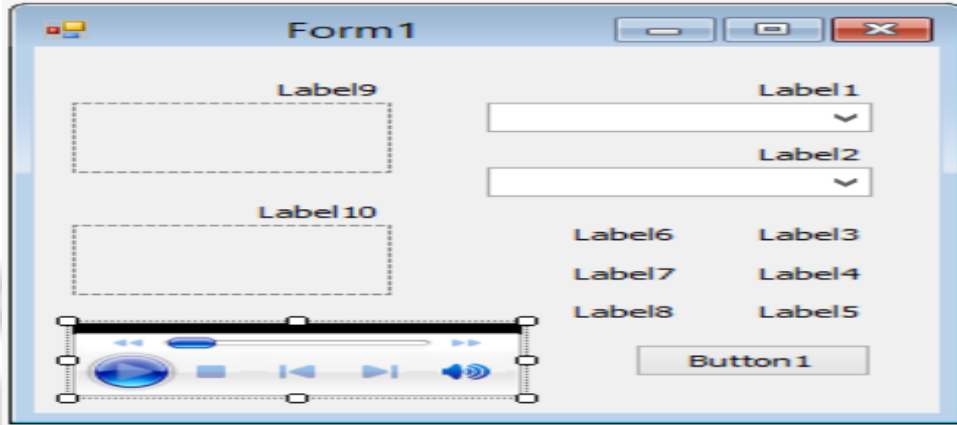
## الموضوع السابع : إعداد واجهة المشروع وضبط الخصائص

### • ملا حظات : تم إنشاء مجلدات تحتوي على عناصر المشروع مثل :

- مجلد Database يخزن به ملف Excel الذي يحتوي على بيانات الدول .
- مجلد Flags يخزن به أعلام الدول .
- مجلد Maps يخزن به خرائط الدول .
- مجلد Anthem يخزن به السلام الوطني لكل دولة .
- مجلد Videos يخزن به ملفات الفيديو الخاصة بالمعالم السياحية .

### • خطوات تصميم واجهة برنامج الأطلس العربي الإلكتروني :-

- ١ - تم بفتح برنامج فيجوال ستوديو ( MS Visual Basic 2008 – start – all programs ) .
- ٢ - تم بإنشاء مشروع جديد بإسم Atlas ثم تم بوضع أدوات التحكم كما بالشكل :



٣ - تم بضبط الخاصية Text لبعض الأدوات حتي تصبح النافذة كما بالشكل





٢- قمر بضبط الخاصية Name لأدوات التحكم علي نافذة النموذج كما بالجدول التالي

الأداة	قيمة الخاصية Name
ComboBox1	CmbbxContinent
ComboBox2	CmbbxState
PictureBox1	PicbxMap
PictureBox2	PicbxFlag
Label6	lblDC
Label7	lblPorts
Label8	lblWR
Button1	BtnStop_Play
AxWindowsMediaPlayer1	WmPlayer

٥- قمر بضبط الخاصية Visible للأداة WmPlayer بالقيمة False .

٦- قمر بضبط خاصية SizeMode للأداتين PicbxMap - PicbxFlag بالقيمة StretchImage .

### • ملحوظة :-

- الأداة WindowsMediaPlayer لا توجد ضمن مربع الادوات ToolBox ولإظهارها تتبع الخطوات التالية :-

١- قمر بالنقر بالزر الأيمن للفأرة داخل ToolBox وقمر بإختيار Choose Items .

٢- يظهر مربع حوار ي اختر منه WindowsMediaPlayer من التبويب COM components ثم أضغط علي زر OK سيتم إضافة الأداة الي مربع الأدوات .

اختر علامة (✓) أو علامة (x) لكل عبارة مما يلي:

- م العبارة
- (١) يمكن الحصول على ملفات فيديو من الأنواع .wmf و .wmv . (✓) (x)
- (٢) يستخدم برنامج "MS Paint" في تعديل ملفات الأصوات وملفات الفيديو. (x) (✓)
- (٣) يمكن استخدام الإنترنت والهواتف المحمولة في تجميع ملفات فيديو نستفيد منها في عمل المشاريع. (x) (✓)
- (٤) يتميز ملف الفيديو من نوع 3gp بأنه عالي الجودة وصغير الحجم. (x) (✓)
- ١- الإمتدادات الآتية من أنواع ملفات الفيديو عدا الإمتداد:

أ- .mp4 ب- .png ج- .wmv د- .3gp

٢- ملف الفيديو الأعلى جودة:

أ- Filename.3gp ب- Filename.mp4 ج- Filename.wmv

٣- ملف الفيديو الأقل حجمًا:

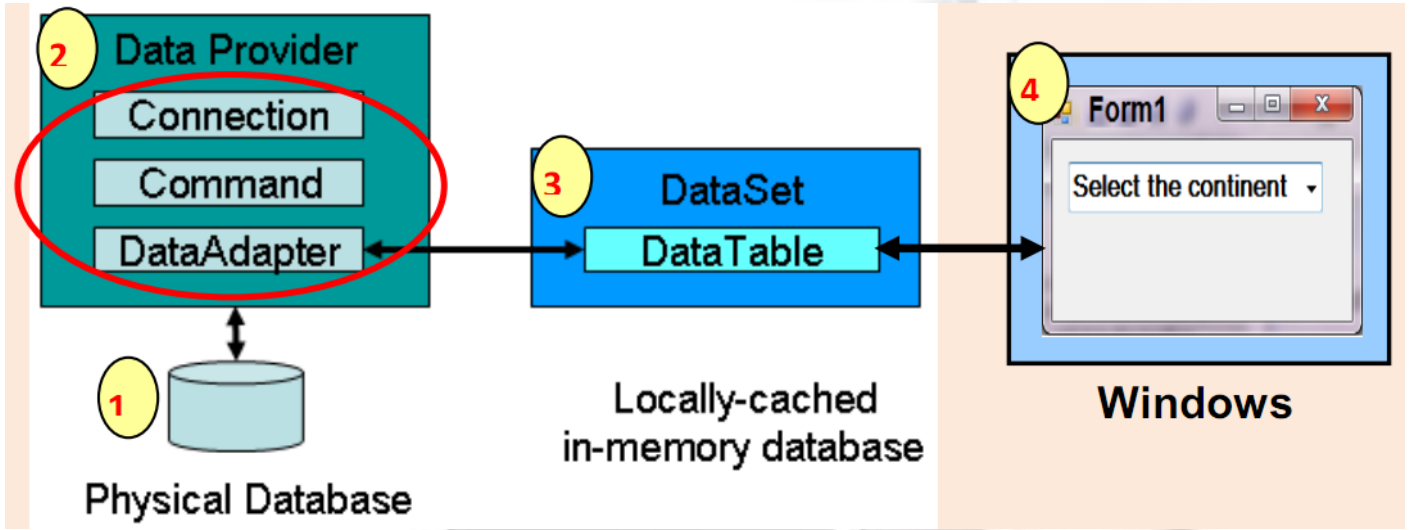
أ- Filename.mgp ب- Filename.3gp ج- Filename.mp4

## الموضوع الثامن : قراءة بيانات ورقة إكسيل باستخدام الفيجوال بيرك دوت نت

### • بعض المصطلحات :-

ADO (ActiveX Data Object)	تقنية متقدمة يمكن استخدامها لجعل أدوات التحكم تتعامل مع قواعد بيانات من خلال برمجيات مناسبة
Class	هو المخطط الذي يتم إنشاء الكائنات منه
Object	هو حدة البناء الأساسية في لغات البرمجة
NameSpace	يحتوي علي مجموعة من التصنيفات التي يمكن استخدامها عند الحاجة اليها
FrameWork	يحتوي علي . بيئة التشغيل . مكتبات تصنيفات النظام - متجتمات - أدوات اخري .
( Structured Query Language ) SQL	هي لغة التعامل مع ملفات قواعد البيانات
مصطلحات اخري يمكن استخدامها أثناء التعامل مع قواعد البيانات	
Select	تعتبر احدي جمل لغة SQL وتستخدم في استرجاع سجلات من جداول
DataSource	مصدر بيانات ( من ملف أو جدول بالذاكرة )
Oledb	هو NameSpace يحتوي عي مجموعة تصنيفات للتعامل مع قواعد البيانات
Provider	عبارة عن همزة الوصل بين قاعدة البيانات والفيجوال ولكل قاعدة بيانات ال Provider الخاص بها
Oledb.OledbConnection	يعتبر تصنيف يمكن إنشاء متغير منه ( بغرض فتح قناة اتصال بورقة العمل التي تحتوي علي البيانات )
OledbCommand	يعتبر تصنيف يمكن إنشاء متغير منه ( بغرض استعلام بموجبه يتم الحصول علي البيانات من ملف البيانات )
Oledb.OledbDataAdapter	يعتبر تصنيف يمكن إنشاء متغير منه ( يعمل كمحول للبيانات من قاعدة البيانات الي جدول البيانات )
CommandText	خاصية للمتغير MyCommand الذي يحتوي علي تعبير نصي يمثل جملة SQL
DataSet	يعتبر تصنيف يمكن إنشاء متغير منه ( يعمل كجدول قاعدة بيانات يتم احضارها من ملف البيانات الي الذاكرة )
DataTable	يعتبر تصنيف يمكن إنشاء متغير منه ( يعمل كجدول يحفظ به البيانات التي تم احضارها من ملف البيانات )
Da.Fill(dt)	حيث Fill هي وسيلة لملأ الصفوف (السجلات) الموجودة (DataTable) بالذاكرة .

الشكل التالي يوضح مراحل إستدعاء بيانات من قاعدة بيانات مخزنة علي وسيط تخزين وتحويلها الي جدول بيانات في الذاكرة ثم عرضها في الكائن المناسب علي شاشة النموذج في لغة الفيجوال بيزك كوت نت .



### • جملة Select :-

- تعتبر احدي جمل لغة SQL وتستخدم في استرجاع سجلات من جداول في قاعدة البيانات .

### • تدريبات علي جملة Select :

- إذا كان لديك جدول بيانات ( Table1 ) كالآتي

القارة	الدولة	العاصمة	أهم الموانئ	من مصادر المياه
آسيا	السعودية	الرياض	جدة	وادي فجر
آسيا	الكويت	الكويت	الاحمدي	وادي الباطن
آسيا	اليمن	صنعاء	عدن	وادي الخارد
آسيا	قطر	الدوحة	الدوحة	خلية الخليج العربي
آسيا	عمان	مسقط	مسقط	وادي العين
إفريقيا	مصر	القاهرة	الأسكندرية	نهر النيل
إفريقيا	ليبيا	طرابلس	بنغازي	وادي زمزم
إفريقيا	تونس	تونس	صفاقس	وادي مليان
إفريقيا	الجزائر	الجزائر	وهران	وادي تمانراست
إفريقيا	المغرب	الرباط	الدار البيضاء	نهر الربيع

### • مثال ١ :-

المطلوب	أوجد ناتج جمع العددين ١٠ + ٥	15
صيغة الجملة	Select NO1 + NO2	
الجملة	Select 5 + 10	

## • مثال ٢ :-

المطلوب	استرجع جميع السجلات من جدول بيانات ( Table1 )
صيغة الجملة	Select * form TableName
الجملة	Select * form Table1

## • مثال ٣ :-

المطلوب	أعرض عمود القارة من جدول البيانات ( Table1 )
صيغة الجملة	Select FieldName form TableName
الجملة	Select القارة form Table1

## • مثال ٤ :-

المطلوب	أعرض عمود القارة بدون تكرار من جدول البيانات ( Table1 )
صيغة الجملة	Select Distinct FieldName form TableName
الجملة	Select Distinct القارة form Table1

## • مثال ٥ :-

المطلوب	اكتب جملة Select لعرض دول قارة آسيا فقط
صيغة الجملة	Select FieldName Form TableName Where Condition
الجملة	Select الدولة Form Table1 Where "الجملة" = "الجملة"
صيغة الجملة	Select [FieldName] Form TableName Where Condition
الجملة	Select [ الدولة ] Form Table1 Where [ القارة ] = "الجملة"

**ملحوظة :-** يتم وضع القيمة الحرفية الثابتة بين علامتي ' ، عند استخدام Where

## • مثال ٦ :-

المطلوب	استرجع عمود "أهم الموانئ" في جدول ( Table1 )
صيغة الجملة	Select FildName from TableName
الجملة	Select [أهم الموانئ] from Table 1



## • مثال ٧ :-

الدولة	العاصمة	المطلوب	استرجاع حقلي " الدولة " و " العاصمة " من جدول ( Table1 )
السعودية	الرياض	صيغة الجملة	Select [FielName1] , [FielName2]from TableName
الكويت	الكويت	الجملة	Select [الدولة] , [ العاصمة ] from Table1
اليمن	صنعاء		
قطر	الدوحة		
عمان	مسقط		
مصر	القاهرة		
ليبيا	طرابلس		
تونس	تونس		
الجزائر	الجزائر		
المغرب	الرباط		

## • مثال ٨ :-

المطلوب	الحصول علي عدد الدول الموجودة في الجدول ( Table1 )
صيغة الجملة	Select Function ( * ) from TableName
الجملة	Select Count ( * ) from Table1

## • مثال ٩ :-

المطلوب	الحصول علي عدد الدول الموجودة في قارة افريقيا في الجدول ( Table1 )
صيغة الجملة	Select Function (FielName ) from TableName
الجملة	Select Count ( افريقيا ) from Table 1 القارة = افريقيا

اختر علامة (✓) أو علامة (x) لكل عبارة مما يلي:

(x) (✓)

- (١) يتم وضع عناصر داخل أداة التحكم (ComboBox) من خلال الخاصية Items. ☐ (x) ☐ (✓)
- (٢) تستخدم أداة التحكم (ComboBox) في اختيار عنصر واحد فقط من قائمة عناصر. ☐ (x) ☐ (✓)
- (٣) تسمح لغة الفيجوال بيزيك بإضافة أدوات تحكم جديدة Controls إلى صندوق الأدوات (ToolBox). ☐ (x) ☐ (✓)
- (٤) يمكن استخدام برنامج (Windows Media Player) في تشغيل ملفات نصية. ☐ (x) ☐ (✓)
- (٥) يستطيع المستخدم إدراج صور متحركة داخل أداة التحكم (PictureBox) وتظهر متحركة بعد التشغيل. ☐ (x) ☐ (✓)

اختر الإجابة الصحيحة مما يأتي:

(١) عند عرض ناتج عملية حسابية في أداة التحكم Label، يفضل أن تكون قيمة الخاصية Name:

- (أ) Label1 (ب) Name  
(ج) lblResult (د) MyName

(٢) أنسب أدوات التحكم التي يمكن استخدامها في عرض قائمة من الأسماء هي:

- (أ) Button (ب) PictureBox  
(ج) Label (د) ComboBox

(٣) أدوات التحكم التالية تستخدم في عرض الصور عدا:

- (أ) ComboBox (ب) Label  
(ج) PictureBox (د) Button

(٤) أداة التحكم التي تستخدم في تشغيل ملفات الأصوات وملفات الفيديو هي:

- (أ) RadioButton (ب) WindowsMediaPlayer  
(ج) ComboBox (د) PictureBox

(٥) أداة التحكم التي تستخدم لوضع قائمة من العناصر بداخلها هي:

- (أ) PictureBox (ب) ComboBox  
(ج) Button (د) Label

اختر علامة (✓) أو علامة (✗) أمام كل عبارة مما يلي:

م	العبارة	(✓)	(✗)
(١)	يتم فتح قناة اتصال بين البرنامج الذي يتم إنشاء بلغة الفيجوال بيزيك دوت نت وملف اكسل باستخدام أدوات ADO.NET.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
(٢)	يستخدم المتغير من نوع OleDbConnection في إغلاق قناة الاتصال التي تم فتحها.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
(٣)	القيمة الراجعة من الدالة GetDatafromExcelSheet(FilePath As String, sql As String) As DataTable من نوع String.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
(٤)	يتم الإعلان عن الدالة (Function) باستخدام كلمة Sub.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
(٥)	يمكن استخدام متغير من نوع OleDbCommand بغرض فتح قناة اتصال بملف بيانات.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
(٦)	يمكن إنشاء متغير من نوع (DataTable) في الذاكرة يحفظ فيه البيانات التي يتم إحضارها من ملف البيانات.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

اختر علامة (✓) أو علامة (✗) أمام كل عبارة مما يلي:

م	العبارة	(✓)	(✗)
(١)	يمكن استخدام جملة Try/Catch لاكتشاف الأخطاء أثناء تشغيل البرنامج وإظهار رسالة مناسبة لهذا الخطأ.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
(٢)	يخصص الكود <code>Me.IbIDC.Text = dt.Rows(0).Item(2).ToString</code> قيمة العنصر الموجود في الصف الثاني والعمود الأول لجدول البيانات في <code>IbIDC</code> .	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
(٣)	يتم تنفيذ الحدث <code>SelectedIndexChanged</code> للأداة <code>ComboBox</code> عند تغيير العنصر النشط بالقائمة الموجودة داخل هذه الأداة.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
(٤)	يستخدم الرمز <code>&amp;</code> بين المتغيرات الحرفية والنصوص لدمجها وجعلها سلسلة حرفية واحدة.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
(٥)	يخصص الكود <code>Me.IbIDC.Text = dt.Rows(0).Item(2).ToString</code> قيمة العنصر الموجود في الصف الأول والعمود الثالث في جدول البيانات ويضعها داخل <code>IbIDC</code> .	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
(٦)	الخاصية <code>URL</code> في الكود <code>Me.WMPlayer.URL = "anthem.mp3"</code> تستخدم في إيقاف أو تشغيل ملف الصوت <code>"anthem.mp3"</code> .	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
(٧)	تستخدم الدالة <code>FromFile</code> في تخصيص صورة من ملف.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
(٨)	يمكن استخدام الخاصية <code>DisplayMember</code> للأداة <code>ComboBox</code> لتحديد حقل من مصدر البيانات يظهر محتواه في هذه الأداة.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
(٩)	يمكن استخدام الخاصية <code>ValueMember</code> للأداة <code>ComboBox</code> لتحديد حقل من مصدر البيانات كقيمة لكل عنصر من عناصر القائمة.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>





## النموذج الأول

### السؤال الأول: اكتب المصطلح العلمى لكل من العبارات الآتية .

(١) خاصية مشتركة بين جميع الكائنات وتستخدم فى التعامل مع الكائنات فى نافذة الكود .

(٢) المخازن التى لا تتغير قيمتها إنشاء تشغيل البرنامج .

(٣) أول مرحلة من مراحل حل المشكلات .

### السؤال الثانى: ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (X) أمام العبارة الخطأ:

(١) يعتبر موقع ( www.hotmail.com ) من محركات البحث عن المعلومات عبر الانترنت. ( )

(٢) يعتبر موقع ( www.google.com ) من محركات البحث عن المعلومات عبر الانترنت. ( )

(٣) يعتبر (Internet Explorer) من أحد متصفحات الانترنت. ( )

(٤) تعتبر تجميع البيانات الخاصة بمشروع معين من إحدى مراحل إنشاء المشروع. ( )

### السؤال الثالث: اختر الحرف المناسب الذى يجعل العبارة صحيحة:

(١) آخر مرحلة من مراحل أسلوب حل المشكلات هى.....

( أ ) تحديد المشكلة ( ب ) توثيق البرنامج.

( ج ) كتابة البرنامج ( د ) اختبار وتصحيح أخطاء البرنامج.

(٢) من مواقع الانترنت التى يتم استخدامها كمحركات بحث عن المعلومات هى.....

( أ ) www.google.com ( ب ) www.hotmail.com

( ج ) www.egypt.net ( د ) www.moe.gov.eg

(٣) يعتبر الآتى ذكره من أنواع ملفات الصور عدا.....

( أ ) bmp ( ب ) gif ( ج ) mp3 ( د ) .jpg







## النموذج الثانى



التوحيد كوى ستد

01282353578 - 01066445700

### السؤال الأول: رتب الخطوات الحل الآتية .

- (١) تحديد المدخلات
- (٢) توثيق البرامج
- (٣) تحديد المشكلات
- (٤) تحديد المخرجات
- (٥) وضع طريقة الحل كتابة البرنامج

### السؤال الثانى: ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة، وعلامة (X) أمام العبارة الخطأ:

١. تعتبر كتابة البرنامج على الكمبيوتر ( Coding ) ( آخر مرحلة فى أسلوب حل المشكلات. )
٢. تعتبر تحديد المشكلة ( Problem Definition ) ( أول مرحلة فى أسلوب حل المشكلات. )
٣. تعتبر تحديد المخرجات ( Outputs ) المرحلة التى تلى مرحلة تحديد المدخلات ( Inputs ) فى أسلوب حل المشكلات. ( )

### السؤال الثالث: اختر الحرف المناسب الذى يجعل العبارة صحيحة:

١. نوع ملفات الصور الأقل ألواناً هو .....  
 ( أ ) gif . ( ب ) bmp  
 ( ج ) png . ( د ) jpg
٢. jpg فى الوضع الافتراضى فى لغة VB.net ، لا يحتوى صندوق الأدوات ( Toolbox ) على الأداة .....  
 ( أ ) Label . ( ب ) PictureBox  
 ( ج ) ComboBox . ( د ) AxWindowsMediaPlayer
٣. من خلال برنامج معالجة الصوت، يمكنك عمل المعالجة المناسبة للصوت مثل .....  
 ( أ ) حذف جزء من الصوت ( ب ) تكرار مقطع من الصوت.  
 ( ج ) قص جزء من الصوت ولصقه فى ملف صوتي آخر  
 ( د ) كل ما سبق ذكره.





# كيفية طباعة صفحات معينة من ملف معين

## مثلا ازاي نطبع الصفحات من صفحة 4 الى صفحة 9

